

COMUNIC LIGHT EVL e COMUNIC LIGHT PLUS EVL

8 a 40 Ramais

GUIA DE INSTALAÇÃO E PROGRAMAÇÃO



▶ Maxcom do Brasil

Conforto + Segurança + Economia para Condomínios

INSTALAÇÃO E PROGRAMAÇÃO

ÍNDICE

Características Técnicas	2
Operações Básicas	3
Outras Operações	4
COMUNIC LIGHT EVL BÁSICO	5
LIGAÇÃO DOS RAMAIS	6
CPU LIGHT - Unidade Central de Processamento	7
EXEMPLO DE LIGAÇÃO DE 01 TECHFONE NO CM LIGHT EVL	8
DICAS DE INSTALAÇÃO	9
IDENTIFICADOR MAXCOM / PEGA-TROTE	10
Programações de Sistema	11
RESET GERAL / Vantagens Adicionais	12
Programações BÁSICAS de Sistema	13
Programações ADICIONAIS de Sistema	14 a 17
Ligação de COMUNIC LIGHT EVL usando 01 Fio em Comum	18 e 19
Exemplos de Programação do Número dos Aptos utilizando as Programações 705, 706 e 707	20 a 22

INSTALAÇÃO COMUNIC LIGHT EVL

Antes da instalação é muito ***IMPORTANTE***
a leitura e compreensão deste documento.

SIGLAS e DEFINIÇÕES

“CM LIGHT EVL” = COMUNIC LIGHT EVL
“CM LIGHT PLUS EVL” = COMUNIC LIGHT PLUS EVL

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS		
Descrição	CM LIGHT EVL e CM LIGHT PLUS EVL	
Alimentação AC	127 / 220 Vac (+/- 10 %) / 60 Hz Chave de seleção na FONTE	
Proteção Elétrica	Contra transientes nas entradas de ramais e Fonte	
Na falta de energia elétrica	Não perde Programação de Sistema	
Consumo Máximo	25 W (18 kWh / mês)	
Distância Máxima até o Telefone com cabo CI-50	Comunic Light EVL	250 m (Placas de Ramais balanceados por circuitos RC)
	Comunic Light Plus EVL	2500 m (Placas de Ramais Plus balanceados por transformadores)
Tipo de Conexão	Wire Wrap (Enrolador)	
Ligações Sigilosas	Sim. Ninguém ouve sua conversa, desde que usados 2 fios para cada Apto	
Ligação com Fiação Comum	Se em boas condições e só para CM Light EVL	
Entrada para Linha Telefônica	Não	
Capacidade Máxima de 01 Central (RAMAIS)	40 = 5 placas de 8 ramais (NÃO Interliga via LTS e NÃO Amplia)	
Nº de Enlaces	12 por Central	
Ampliação	Não disponível	
Numeração dos Ramais	01 a 40 e podem ser associados aos Aptos, de 1 a 5 dígitos (até 65534)	
Tipo de Telefone	Comum ou sem fio, padrão ANATEL	
Nº Máximo de Telefones em extensão	Até 03 por Ramal	
Nº Máximo de Techfones	Até o nº de ramais da central	
Toques diferenciados	Sim. Toque de Apto e de Porteiro	
Tipo de discagem	Automático (MF e Decádico*) * As operações com # funcionam somente em MF	
Discagem Direta para a Portaria	Sim. Depende de programação	
Identificador Maxcom	Sim. Portaria e Aptos	
Dimensões	24,5 x 27,5 x 15,5 cm (Alt x Larg x Prof)	
Peso	4,5 kg (Central com capacidade máxima)	
Condições Ambientais	Temperatura: 0 °C a 37 °C. Umidade relativa do ar: 10% a 90% sem condensação	
Garantia	1 ano (dada em fábrica)	

OPERAÇÕES BÁSICAS

▶ <i>Maxcom</i>	
FUNÇÃO	DISCAR
Ligar para a Portaria	94
Ligar para outro Apartamento	Nº Bloco (se existir) + Nº Apto
Atender nova chamada após ouvir o Bip	Flash + # 12
Retornar à Ligação em espera	Flash + # 14
Pega-Trote "IDENTIFICADOR Maxcom"	# 18
Abrir fechadura (se já falando com o Porteiro Eletrônico)	* *
Ligar para o Porteiro Eletrônico	91

- Quando o TECHFONE liga para o Apartamento e este não atende antes do 5º toque, a ligação desvia para a Portaria, onde toca mais 5 vezes.
- Quando o Apartamento programa **Não Perturbe** (disca # **607 1 00**), as ligações do **TECHFONE** para ele são direcionadas para a **Portaria**, que pode ou não transferir para o Apartamento. Por segurança só a Portaria liga para o Apartamento.
- Para desprogramar **Não Perturbe**, basta o Apartamento discar **# 607 0 00**.
- Quando a Portaria programa **Portaria Presente** (disca # **608 1**), todas as ligações do **TECHFONE** vão para a **Portaria**, que pode ou não transferir para o Apartamento.
- Para desprogramar **Portaria Presente**, basta a Portaria discar **# 608 0**.
- Quando a **Portaria** está em uma **ligação** e outro Apartamento liga para ela, é avisado com **Bips** (atende com **Flash + # 12** e retorna com **Flash + # 14**).
- Quando um **Apartamento** está em uma **ligação** e a **Portaria** ou o **TECHFONE** ligam para ele, é avisado com **Bips** (atende com **Flash + # 12** e retorna com **Flash + # 14**).
- Para **transferir** uma ligação de outro **ramal** para um **Apto**, basta discar **Flash + Apto** e em seguida **colocar o fone no gancho**.

OUTRAS OPERAÇÕES

Conferência (FLASH + # 33)

Permite a conversa simultânea de até 5 ramais.
É realizada apenas uma conferência por vez no sistema.

Exemplo de uma Conferência entre 3 Aptos:

Apto 101 em conversa com Apto 201;

Apto 101 disca FLASH + 301;

Apto 201 recebe música;

Apto 301 atende;

Apto 101 conversa com Apto 301;

Apto 101 disca FLASH + # 33 (Comando de Conferência);

Aptos 101, 201 e 301 recebem 2 bips longos de confirmação indicando que estão em **conferência**.

Retorno se Ocupado (FLASH + # 70)

Executado sobre o tom de ocupado, se ao ligar para um Apto e este estiver ocupado.

Permite que o Apto chamador receba um toque diferenciado, quando o Apto chamado colocar o telefone no gancho.

Retorno se Não Atende (FLASH + # 70)

Executado sobre o tom de chamada ou tom ocupado, se ao ligar para um Apto e este não atender.

Permite que o Apto chamador receba um toque diferenciado, quando o Apto chamado retirar e colocar o telefone no gancho.

Siga-me (# 55)

É utilizado toda vez que o Apto **A** desejar que suas ligações sejam desviadas para o Apto **B**.

Por segurança, este comando é realizado no Apto **A**.

O Apto **A** (que programou o **Siga-me**), tem um tom de discagem diferenciado, e pode realizar ligações normalmente.

Somente o Apto **B** consegue ligar para o Apto **A**.

O Apto Destino não pode ser ramal de Portaria, Porteiro ou Porteiro Light.

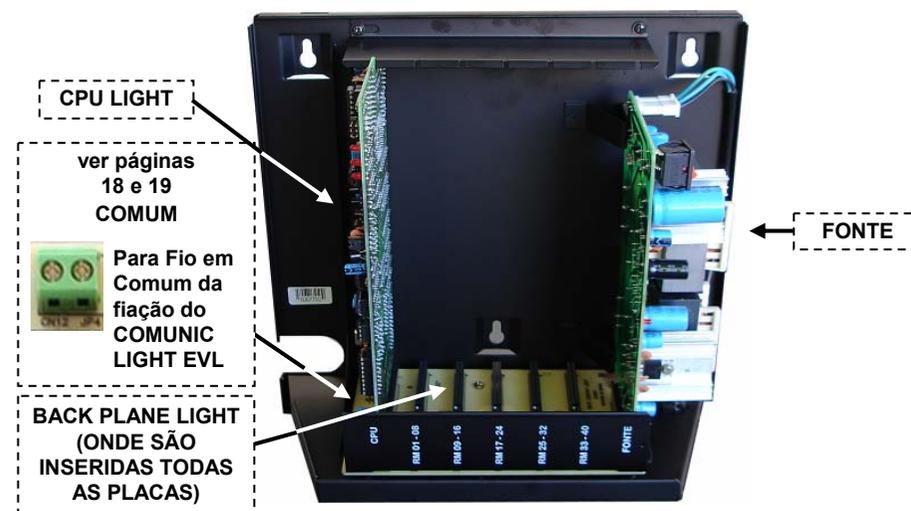
A Portaria, Porteiros e Porteiros Light não utilizam o **SIGA-ME**.

Comandos (no SEU Apto - Origem):

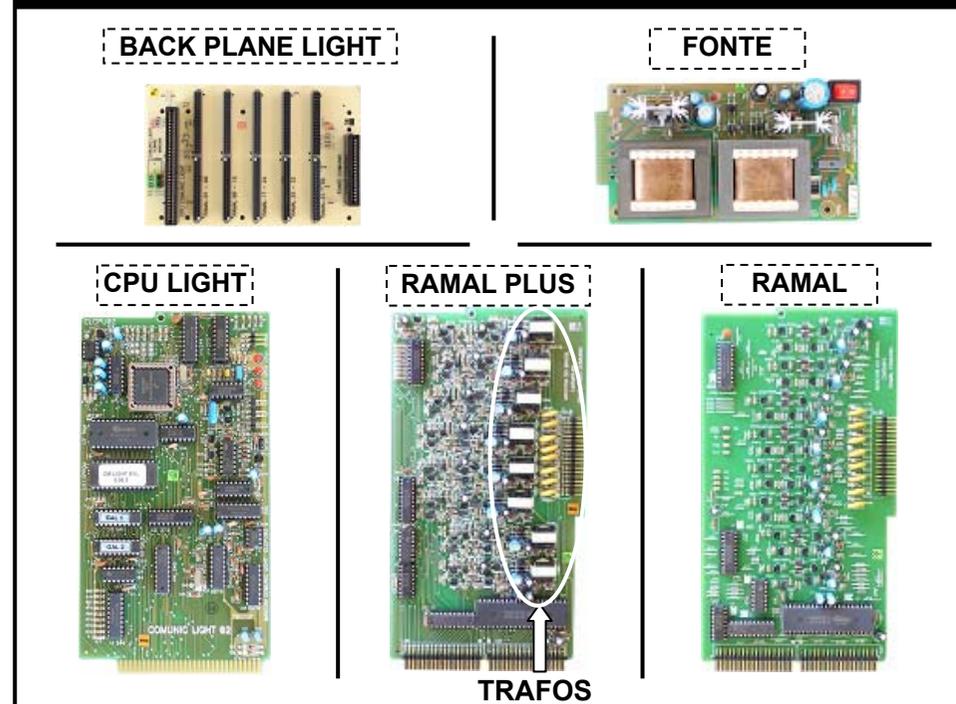
VOU: # 55 + Apto Destino

VOLTEI: # 55

COMUNIC LIGHT EVL BÁSICO



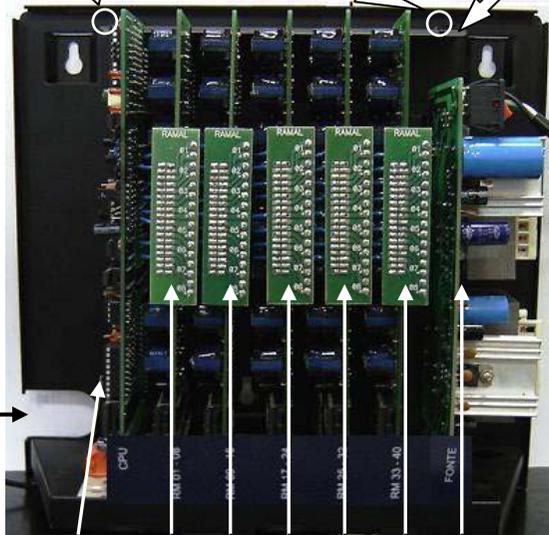
PLACAS CM LIGHT EVL E CM LIGHT PLUS EVL



LIGAÇÃO DOS RAMAIS

Abaixo segue a foto de um
COMUNIC LIGHT PLUS EVL 40 Ramais

Para inserir ou retirar PLACAS, afrouxar
os 2 parafusos superiores e soltar o suporte.



CPU LIGHT

RAMAIS 01 a 08

RAMAIS 09 a 16

RAMAIS 17 a 24

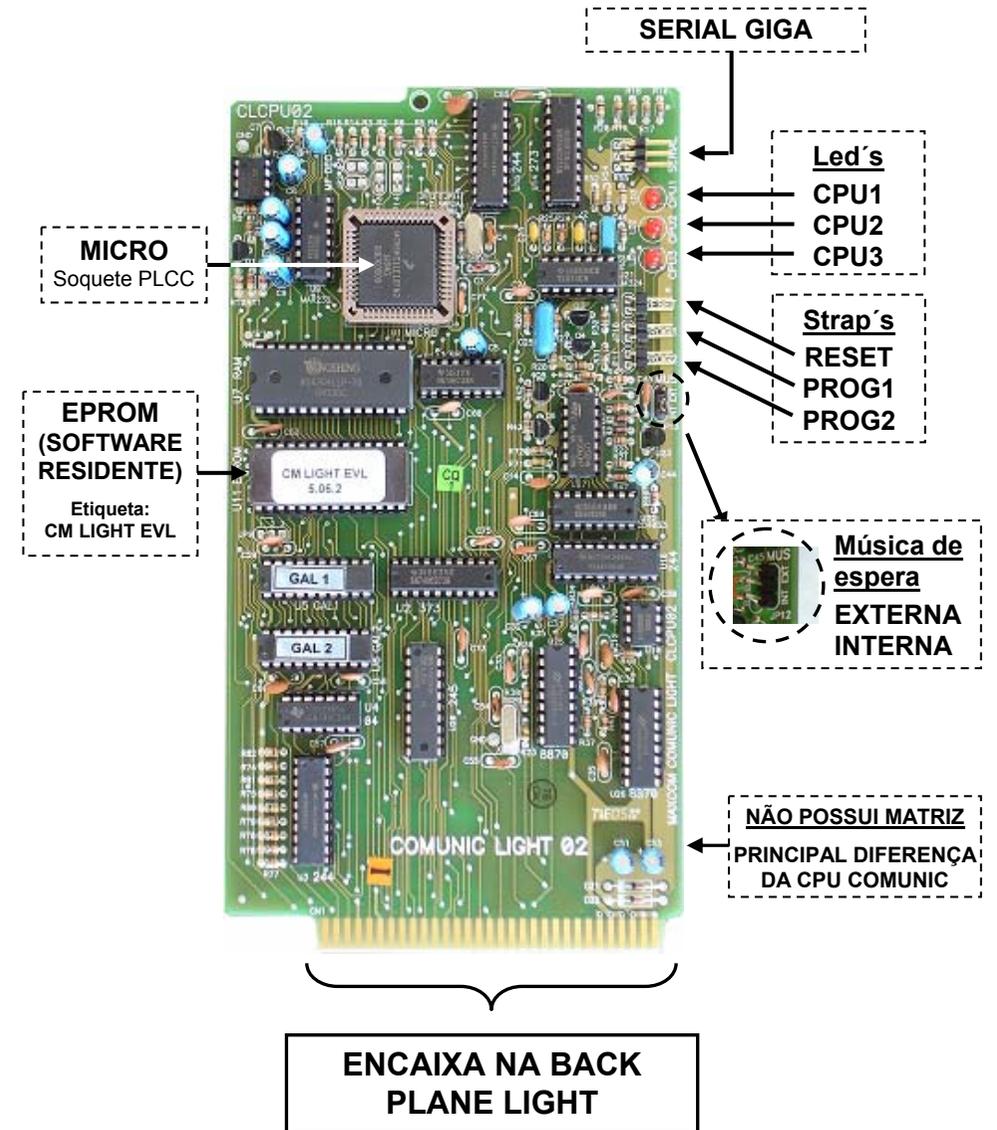
RAMAIS 25 a 32

RAMAIS 33 a 40

FONTE

Passagem do
Cabo de Pares

CPU LIGHT - Unidade Central de Processamento



SERIAL GIGA

Led's
CPU1
CPU2
CPU3

Strap's
RESET
PROG1
PROG2

Música de
espera
EXTERNA
INTERNA

NÃO POSSUI MATRIZ
PRINCIPAL DIFERENÇA
DA CPU COMUNIC

ENCAIXA NA BACK
PLANE LIGHT

MICRO
Soquete PLCC

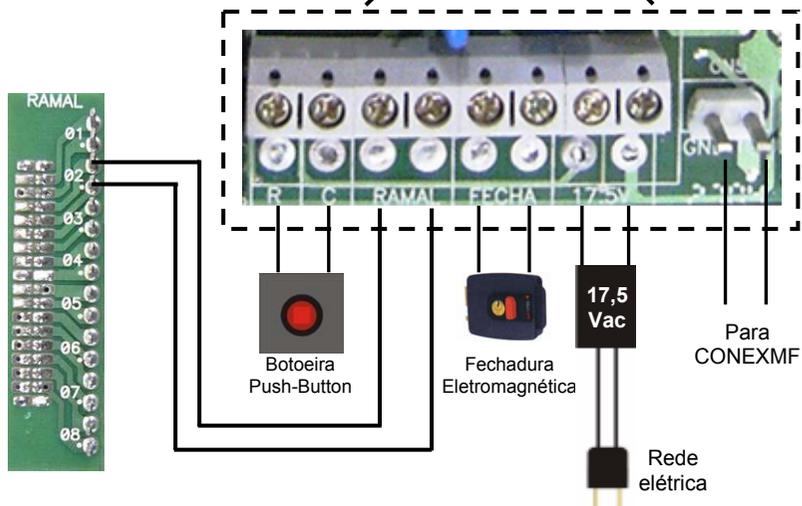
EPROM
(SOFTWARE
RESIDENTE)
Etiqueta:
CM LIGHT EVL



EXEMPLO DE LIGAÇÃO DE 01 TECHFONE NO COMUNIC LIGHT EVL

O TECHFONE 91 é usado no ramal 02, pois o CM LIGHT EVL sai de fábrica programado 733 02 91 *

Para ligar outro(s) TECHFONE(s), ligar um ramal na entrada Ramal deste TECHFONE (92 a 99) e usar outra Fonte de 17,5 Vac, programando 733 rr 9n *



4 formas para se abrir a fechadura:

- 1- O TECHFONE liga para um apartamento, quando este atender, basta discar **.
- 2- O apartamento, portaria ou outro ramal de serviço discar 91 (TECHFONE atende sozinho e envia 2 Bips longos), basta discar **.
- 3- Pressionando uma chave tipo Push-Button ligada na entrada RC do TECHFONE.
- 4- Pressionando-se 0 + sss + apto no Teclado do Techfone (sss ≡ senha de 3 dígitos), programados previamente no Techfone.

DICAS DE INSTALAÇÃO

Escolher um local protegido contra o uso indevido, de fácil acesso, próximo da tubulação de interfone e de uma tomada elétrica.

Dicas:

- Ao encaixar as placas no equipamento **NUNCA** encoste as mãos nos terminais dos componentes das mesmas, procure pegá-las de lado;
- Passar o Cabo de Pares pelo furo de passagem no rack **CM LIGHT EVL** do lado da parede;
- Ligar os pares nos respectivos Ramais **01 a 40**, conforme indicação no **RACK** do **CM LIGHT EVL**;
- **Não instale em local sem ventilação, com umidade, próximos a fonte de calor ou vibrações;**
- Sempre manter a Tampa da Central colocada e parafusada;
- Aconselha-se usar **NO-BREAK** estabilizado de no mínimo **150 VA**;
- **Para uma melhor blindagem do CM LIGHT EVL, usar tomada individual, ligar o terceiro pino do cabo de força e a blindagem do cabo de pares ao terra com uma resistência menor que 30 Ohms;**
- Não instale em paredes onde haja incidência intensa de sol;
- Instale em locais sem circulação de pessoas, e evite instalar em banheiros, corredores, embaixo de janelas, entre outros;
- Não instale em local próximo a campo eletromagnético, exemplo cercas elétricas, antenas, etc;
- Verificado o local para fixação da Central, procure manter uma altura de **130 cm do fundo do rack ao piso** e um espaço lateral de **20 cm para cada lado**, ou seja, nunca encoste a Central nas paredes;
- Fixar o **CM LIGHT EVL** com **3 buchas S6** e parafusos, que acompanham a Central;
- Usar ferramentas corretas;
- Nas **emendas de fios**, usar espaguete termoretrátil;
- Usar a sequência correta **dos cabos de pares (BR, VM, PT, AM e VL com AZ, LR, VD, MR e CZ)**;
- **Avisar a Portaria** se observar **algo anormal**;
- Manter sempre um pincel para **limpeza**;
- Nunca deixar o chão ou o DG sujo;
- Não encostar em paredes do local de instalação;
- Não assentar em sofás ou bancos do prédio;
- Ficar sempre com as **mãos limpas**.

IDENTIFICADOR MAXCOM / PEGA-TROTE

IDENTIFICADOR PARA PORTARIA E APARTAMENTOS

Pode ser instalado em cada apartamento e na Portaria qualquer um dos Identificadores de chamada Maxcom, especialmente desenvolvidos para as Centrais da Maxcom, que mostrará o número do apartamento que está chamando.

Armazena as últimas **chamadas recebidas** e as últimas **discadas** (verificar no guia do seu Identificador).



TERMINAL DE PORTARIA
COM FIO - TP200



IDENTIFICADOR
CALLER ID

FOTOS ILUSTRATIVAS

Função **PEGA-TROTE** para apartamento sem IDENTIFICADOR:

Só funciona se tiver ramal de Portaria (94).

Operação:

Discar **# 18** do apartamento que recebeu o trote.

Toca na **Portaria** (se existente) e o **Identificador Maxcom** mostra o número do último apartamento que ligou para você.

IMPORTANTE

Se no Apartamento tiver um PABX instalado, o ramal do COMUNIC LIGHT EVL entra neste PABX como se fosse uma Linha telefônica comum.

Neste caso, discar o **comando específico de cada PABX**, por exemplo, **61** para acessar a Linha Telefônica e **62** para acessar o COMUNIC LIGHT EVL.

Neste exemplo, discar **62 + Apto** para acessar os Apartamentos e **62 + 94** para acessar a Portaria.

Programações de Sistema

Todas as Programações de Sistema são feitas de qualquer Ramal da Primeira placa, preferencialmente Ramal 01, com telefone MF e sempre pressionando após cada código de programação a tecla * (Asterisco) deste telefone.

- Ao retirar-se o telefone do gancho, ouve-se um tom bi-partido, sobre este tom faz-se as programações.
 - Em caso de erro de programação, colocar o telefone no gancho, retirar e programar novamente.
- Nas programações, após todo * digitado se ouvirá:
- 2 Bips longos de confirmação de programação ou,
 - 4 Bips curtos de erro de programação.

No painel Frontal da **CPU** existem **3 Leds** para indicação: **CPU1** piscando lento e **CPU2** e **CPU3** apagados, indicando operação normal do COMUNIC LIGHT EVL.

No painel Frontal da **CPU** (de cima para baixo) existem **3 Straps: RESET, PROG1 e PROG2.**

Saem de fábrica (default)

- **Portaria 94 = Ramal Físico 01**
- **Porteiro Techfone 91 = Ramal Físico 02**

RESET GERAL

Através do Reset Geral todas as programações **exceto de fábrica** serão apagadas.

Recomenda-se sempre efetuar o Reset Geral na **Ativação do Sistema** no Campo ou Troca de EPROM.

Ação	Resultado
Colocar Straps PROG1 e PROG2	Led CPU1 continua piscando lento.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU2 e CPU3 acendem e, em seguida, CPU1, CPU2 e CPU3 acendem sequencialmente.
Retirar os Straps PROG1 e PROG2	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 continuam acesos na sequência.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU2 e CPU3 acendem e, em seguida, apagam e CPU1 passa a piscar lento, indicando operação normal do sistema.

VANTAGENS ADICIONAIS DO COMUNIC LIGHT EVL**Novas Facilidades:**

- Necessita **APENAS** de 01 programação que é a do Número do Apartamento (feita através dos códigos **704, 705, 706** ou **707**);
- **NÃO** precisa mais discar 4 + Apto, basta discar **SÓ** o Apto;
- **NÃO** precisa mais programar **Número de Placas de Ramal**;
- **NÃO** precisa mais programar **Número de Dígitos dos Apartamentos**;
- **Apartamentos de 1 a 5 dígitos** na mesma central;
- **Conferência**;
- **Siga-me**;
- **Retorno Se Ocupado**;
- **Retorno Se Não Atende**;
- Para chamar o **Ramal Físico** discar **# + Ramal**, evitando assim, ligação para Apartamento errado (Apto com o número de um Ramal Físico).

Novas Programações:

- **Numeração Automática dos Aptos**;
- **Ramal Exclusivo do Identificador da Portaria**;
- **HOT RAMAL**;
- **HOT PORTARIA**.

PROGRAMAÇÕES BÁSICAS DE SISTEMA

Passo 1		INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
Ação	Resultado	
Deixar no Gancho o Telefone (em MF) do Ramal 01		
Colocar o Strap PROG2	Led CPU1 continua piscando lento.	
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 acendem sequencialmente.	
Retirar do Gancho o Telefone do Ramal 01	Leds CPU1 e CPU2 piscam lento e simultaneamente.	
Digitar 701 00 *	Início de programação.	

Passo 2		NUMERAÇÃO INDIVIDUAL DOS APARTAMENTOS
Associa o número do Ramal ao Bloco (se existir) + Apto.		
704 rr Apto *	<i>rr</i> = 01 a 40	Apto = nº do Bloco (se existir) + Apto
Aptos de 1 a 5 dígitos		
OBS: Existem 4 formas de programar os Aptos: Individual (Passo 2 acima), Seriada , Automática Sem Blocos e Automática Com Blocos (Passos 4, 5 e 6 na próxima página).		

Passo 3		TÉRMINO DE PROGRAMAÇÃO
Ação	Resultado	
Digitar 701 99 *	Aguardar 10 segundos até ouvir os 2 Bips longos de confirmação. Término de programação.	
Colocar no Gancho o Telefone do Ramal 01.		
Retirar o Strap PROG2	Leds CPU1 e CPU2 continuam piscando lento e simultaneamente.	
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 acendem, apagam e CPU1 pisca lento, indicando operação normal.	

Os Passos 1 e 3 deverão ser sempre realizados para inclusão ou alteração de todas as Programações **BÁSICAS** ou **ADICIONAIS**.

IMPORTANTE:

- 1- Para inserir novas programações (BÁSICAS ou ADICIONAIS), por exemplo, novos apartamentos, mais um TECHFONE, etc, deverá ser executado o Passo 1 descrito nas Programações BÁSICAS antes das Programações e o Passo 3 após as mesmas;
- 2- Se forem necessárias programações ADICIONAIS feitas juntamente com as programações BÁSICAS, elas devem ser programadas antes do Passo 3.

PROGRAMAÇÕES ADICIONAIS DE SISTEMA**Passo 4 NUMERAÇÃO SERIADA DOS APARTAMENTOS**

Associa o número do Ramal ao Bloco (se existir) + Apto de forma **SERIADA**, ou seja, substitui várias programações **704 rr Apto ***. Deve ser usada para **pequenos grupos** de Aptos para evitar erros.

705 rr *	<i>rr</i> = 01 a 39 = Ramal inicial da Prog Seriada.
1° Apto *	1° Apto = nº do Bloco (se existir) + 1° Apto.
2° Apto *	2° Apto = nº do Bloco (se existir) + 2° Apto.
.	.
.	.
Ult Apto *	Ult Apto = nº do Bloco (se existir) + Último Apto.
*	* = Fim da Prog Seriada.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo na página 20 (Situação 1) deste guia

Passo 5 NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (SEM BLOCOS)

Associa o número do Ramal ao Apto de forma **AUTOMÁTICA**, ou seja, substitui várias programações **704 rr Apto ***. Usada para **prédios SEM blocos**, onde exista uma **repetição lógica** de Aptos.

706 rr *	<i>rr</i> = 01 a 39 = Ramal inicial da prog automática.
aa *	aa = 01 a 99 = Nº de aptos por andar.
an *	an = 01 a 99 = Nº de andares do prédio.
apto1 *	apto1 = 1° apto "do 1° andar a ser programado".
apto2 *	apto2 = 1° apto "do próximo andar".
*	* = Fim da Prog Automática.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo nas páginas 20 (Situação 2) e 22 (Situação 4) deste guia

Passo 6 NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (COM BLOCOS)

Associa o número do Ramal ao Bloco + Apto de forma **AUTOMÁTICA**, ou seja, substitui várias programações **704 rr Apto ***. Usada para **prédios COM blocos**, onde exista uma **repetição lógica** de Aptos.

707 rr *	<i>rr</i> = 01 a 39 = Ramal inicial da prog automática.
aa *	aa = 01 a 99 = Nº de aptos por andar.
an *	an = 01 a 99 = Nº de andares do prédio.
bb *	bb = 01 a 99 = Nº de blocos a serem programados.
b1 *	b1 = 01 a 99 = 1° bloco "a ser programado".
apto1 *	apto1 = 1° apto "do 1° andar a ser programado".
apto2 *	apto2 = 1° apto "do próximo andar".
*	* = Fim da Prog Automática.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo na página 21 (Situação 3) deste guia

Passo 7 APAGA O NÚMERO DO APARTAMENTO

Apaga o Número do Apto.

709 rr *	<i>rr</i> = 01 a 40 (Ramal associado ao Apto)
-----------------	---

Apaga os Números dos Aptos de uma seqüência de Ramais.

709 ri rf *	<i>ri</i> = 01 a 39 = Ramal inicial <i>rf</i> = 02 a 40 = Ramal final
--------------------	--

Passo 8 CONFIGURAÇÃO DO RAMAL DE PORTARIA 94

Configura *rr* como ramal de **Portaria = 94** (fábrica *rr* = 01).

710 rr *	<i>rr</i> = 01 a 40
-----------------	---------------------

As ligações dos Porteiros desviam para este ramal após o 5° toque.

710 00 *	Elimina a Portaria 94
-----------------	------------------------------

As ligações dos Porteiros darão ocupado após o 5° toque.

Passo 9 RAMAL EXCLUSIVO DO IDENTIFICADOR DA PORTARIA

Todas as chamadas para a Portaria serão identificadas neste *rr*. Não armazena as chamadas originadas pela Portaria.

740 rr *	<i>rr</i> = 02 a 40
-----------------	---------------------

740 00 *	Desabilita Ramal Exclusivo do Identificador da Portaria
-----------------	---

Passo 10		RAMAL DE PORTEIRO	
Habilita <i>rr</i> como ramal de Porteiro (toque longo no Apto e Portaria) com numeração de 91 a 99 , exceto 94.			
733 rr 9n * (fábrica <i>rr</i> = 02 = 91)	<i>rr</i> = 01 a 40 <i>n</i> = 1 a 9, exceto 4		
Habilita <i>rr</i> somente como ramal de Porteiro (toque longo no Apto e Portaria).			
729 rr *	<i>rr</i> = 01 a 40		
Desabilita <i>rr</i> como ramal de Porteiro e apaga a numeração 91 a 99 .			
733 rr 00 *	<i>rr</i> = 01 a 40		
Passo 11		HOT RAMAL (PORTEIRO LIGHT)	
Habilita <i>ro</i> para, ao retirar do gancho, tocar em <i>rd</i> . Permite até 20 ramais com HOT RAMAL.			
739 ro rd *	<i>ro</i> = 01 a 40 = ramal de origem <i>rd</i> = 01 a 40 = ramal de destino		
Exemplo: Programar o ramal da Piscina (ramal 40), para quando retirar do gancho, tocar no Apto do Síndico (ramal 10). 739 40 10 *			
Desabilita <i>ro</i> como HOT RAMAL			
739 ro 00 *	<i>ro</i> = 01 a 40 = ramal de origem		
Passo 12		HOT PORTARIA	
Permite chamar a Portaria somente com a retirada do telefone do gancho.			
CONDIÇÃO INDIVIDUAL DO RAMAL			
725 rr 01 *	HABILITA	<i>rr</i> = 01 a 40	
725 rr 00 *	DESABILITA		
CONDIÇÃO COMUM A TODOS OS RAMAIS			
726 01 *	HABILITA		
726 00 *	DESABILITA		

Passo 13		INIBIR / DESINIBIR DISCAGEM PARA RAMAL FÍSICO	
Impede que os usuários disquem para a posição física dos ramais # 201 a # 240.			
CONDIÇÃO COMUM A TODOS OS RAMAIS			
726 02 *	INIBE		
726 00 *	DESINIBE		

Todas as facilidades e Programações são válidas para COMUNIC LIGHT EVL com versão 5.09.1 ou superior.

Ligação de COMUNIC LIGHT EVL usando 01 Fio em Comum

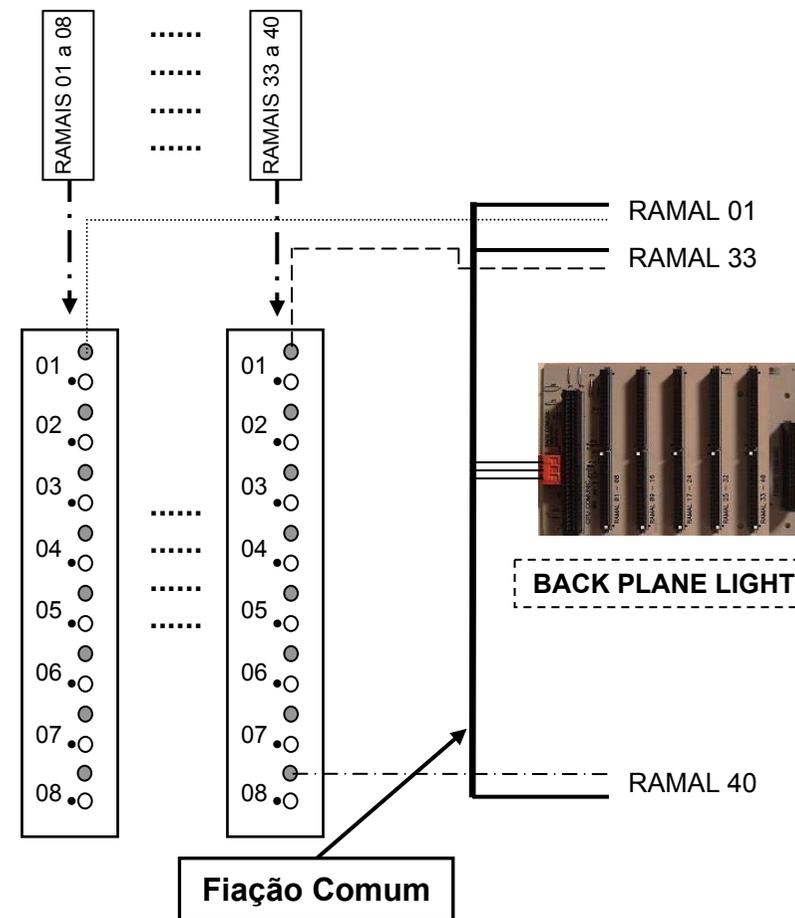
IMPORTANTE:

1. Somente aproveitar a fiação de interfones antigos (com ou sem Fio em Comum), se tiver certeza que está em boas condições.
2. Como o COMUNIC LIGHT EVL não é balanceado por transformadores de áudio (usa circuitos RC), podem ocorrer pequenas interferências nas ligações entre os ramais (Perda de sigilo).
3. Quanto **MAIOR** for a bitola do Fio Comum e quanto **MENOR** o número de ramais ligados ao fio Comum, **MENOR** será a possibilidade de interferências.
4. Nunca usar Fio em Comum para COMUNIC LIGHT PLUS EVL.

- | |
|--|
| 1- Ligar o conector "COMUM" da BACK PLANE no Fio em Comum da fiação; |
| 2- NÃO ligar o Fio Comum de uma central com o de outra; |
| 3- Fazer as ligações dos Apts utilizando o Fio em Comum da cabeção e o primeiro pino (pino superior) de cada ramal das placas de CONEXÃO RAMAL; |
| 4- Utilizar somente placas de RAMAL (sem transformadores de áudio); |
| 5- Observar a ligação do desenho a seguir. |

Esquema de ligação da Central **COMUNIC LIGHT EVL** em locais que aproveitam a mesma fiação de Interfones antigos com 01 Fio em Comum.

(Este esquema **NÃO** serve para COMUNIC LIGHT PLUS EVL)



IMPORTANTE:

Como alertado nas páginas 2 e 18 quando usado Fio em Comum, pode haver perda de sigilo na conversação.

Exemplos de Programação do Número dos Aptos utilizando as Programações 705, 706 e 707

Situação 1 (utilizando 705):

1 Prédio com 04 Aptos, programados nos Ramais de 03 a 06:

Ramal	Apto
03	101
04	201
05	301
06	401

Para programar Serialmente estes Aptos:

- 705 03 * → 03 = Ramal inicial (Ver OBS)
 101 * → Apto 101 alocado no Ramal 03
 201 * → Apto 201 alocado no Ramal 04
 301 * → Apto 301 alocado no Ramal 05
 401 * → Apto 401 alocado no Ramal 06
 * → Fim da Prog Seriada

Situação 2 (utilizando 706):

1 Prédio com 12 Aptos (3 Andares de 4 Aptos cada), programados nos Ramais de 03 a 14:

Ramal	Apto	Ramal	Apto	Ramal	Apto
03	101	07	201	11	301
04	102	08	202	12	302
05	103	09	203	13	303
06	104	10	204	14	304

Para programar Automaticamente estes Aptos:

- 706 03 * → 03 = Ramal inicial da prog automática (Ver OBS)
 04 * → 04 = Aptos por andar
 03 * → 03 = Andares do prédio
 101 * → 101 = 1º apto “do 1º andar a ser programado”
 201 * → 201 = 1º apto “do próximo andar”
 * → Fim da Prog Automática

OBS: O Ramal inicial = 03, pois de fábrica, os ramais 01 e 02 saem como Portaria 94 e Porteiro 91, respectivamente.

Situação 3 (utilizando 707):

3 Blocos com 8 Aptos (2 Andares de 4 Aptos cada), cada, programados nos Ramais de 11 a 34:

Bloco 1:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
11	1	101	15	1	201
12	1	102	16	1	202
13	1	103	17	1	203
14	1	104	18	1	204

Bloco 2:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
19	2	101	23	2	201
20	2	102	24	2	202
21	2	103	25	2	203
22	2	104	26	2	204

Bloco 3:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
27	3	101	31	3	201
28	3	102	32	3	202
29	3	103	33	3	203
30	3	104	34	3	204

Para programar Automaticamente estes Aptos:

- 707 11 * → 11 = Ramal inicial da prog automática
 04 * → 04 = Aptos por andar
 02 * → 02 = Andares do prédio
 03 * → 03 = Blocos a serem programados
 01 * → 01 = 1º bloco “a ser programado”
 101 * → 101 = 1º apto “do 1º andar a ser programado”
 201 * → 201 = 1º apto “do próximo andar”
 * → Fim da Prog Automática

Aptos começando no Ramal 11, para mostrar que pode começar em qualquer Ramal.

Situação 4 (utilizando 706):

Condomínio Horizontal com 20 CASAS, programadas nos Ramais de 03 a 22:

Ramal	Casa	Ramal	Casa
03	1	13	11
04	2	14	12
05	3	15	13
06	4	16	14
07	5	17	15
08	6	18	16
09	7	19	17
10	8	20	18
11	9	21	19
12	10	22	20

Para programar Automaticamente estas Casas:

- 706 03 *** → 03 = Ramal inicial da prog automática (Ver OBS 1)
- 01 *** → 01 = Aptos por andar (Ver OBS 2)
- 20 *** → 20 = Andares do prédio (Ver OBS 2)
- 1 *** → 1 = 1º apto “do 1º andar a ser programado” (Ver OBS 2)
- 2 *** → 2 = 1º apto “do próximo andar” (Ver OBS 2)
- *** → Fim da Prog Automática

OBS 1: O Ramal inicial = 03, pois de fábrica, os ramais 01 e 02 saem como Portaria 94 e Porteiro 91, respectivamente.

OBS 2: Em Condomínios Horizontais (Casas), dar um “drible” no sistema, considerando como se fosse 1 Apto por Andar.