

EVOLUTION 164 e EVOLUTION 164 PLUS

20 a 164 Ramais

GUIA DE INSTALAÇÃO E PROGRAMAÇÃO



▶ Maxcom do Brasil

Conforto + Segurança + Economia para Condomínios

INSTALAÇÃO E PROGRAMAÇÃO

ÍNDICE

Características Técnicas	2
Operações Básicas	3
Outras Operações	4
EVOLUTION 164 BÁSICO	5
LIGAÇÃO DOS RAMAIS E LTS	6
CPU EVOLUTION Unidade Central de Processamento	7
EXEMPLO DE LIGAÇÃO DE 01 TECHFONE NO EVOLUTION	8
DICAS DE INSTALAÇÃO	9
IDENTIFICADOR MAXCOM / PEGA-TROTE	10
LTS - Linha Telefônica de Serviço	11
Interligação / Duplicação	12
Programações de Sistema	13
RESET GERAL / Vantagens Adicionais	14
Programações BÁSICAS de Sistema	15
Programações ADICIONAIS de Sistema	16 a 19
LTS - Linha de Serviço - Programações	20 a 22
Ligação de EVOLUTION 164 usando 01 Fio em Comum	23 e 24
Exemplos de Programação do Número dos Aptos utilizando as Programações 705, 706 e 707	25 a 27

INSTALAÇÃO EVOLUTION 164

Antes da instalação é muito ***IMPORTANTE*** a leitura e compreensão deste documento.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS		
Descrição	Evolution e Evolution Plus	
Alimentação AC	127 / 220 Vac (+/- 10 %) / 60 Hz Chave de seleção na FONTE	
Proteção Elétrica	Contra transientes nas entradas de ramais, LTS e Fonte	
Na falta de energia elétrica	Não perde Programação de Sistema. A LTS é comutada ao ramal 364	
Consumo Máximo	52 W (37,44 kWh / mês)	
Distância Máxima até o Telefone com cabo CI-50	Evolution	250 m (Placas de Ramais balanceados por circuitos RC)
	Evolution Plus	2500 m (Placas de Ramais Plus balanceados por transformadores)
Tipo de Conexão	Wire Wrap (Enrolador)	
Ligações Sigilosas	Sim. Ninguém ouve sua conversa, desde que usados 2 fios para cada Apto	
Ligação com Fiação Comum	Se em boas condições e só para Evolution	
Entrada para Linha Telefônica	Sim. Localizada na Placa CPU (posição LTS)	
Capacidade Máxima de 01 Central (RAMAIS)	164 = 10 placas de 16 ramais + 1 CPU de 4 ramais	
Nº de Enlaces	12 por Central	
Ampliação	Via AMPLIA EVL	Até 08 Centrais (32 Enlaces + 12 por Central)
	Via LTS	Até 06 Centrais (02 Enlaces + 12 por Central)
Numeração dos Ramais	201 a 360, 361 a 364 e podem ser associados aos Aptos, de 1 a 5 dígitos (até 65534)	
Tipo de Telefone	Comum ou sem fio, padrão ANATEL	
Nº Máximo de Telefones em extensão	Até 03 por Ramal	
Nº Máximo de Techfones	Até o nº de ramais da central	
Toques diferenciados	Sim. Toque de Apto e de Porteiro	
Tipo de discagem	Automático (MF e Decádico*) * As operações com # funcionam somente em MF	
Discagem Direta para a Portaria	Sim. Depende de programação	
Identificador Maxcom	Sim. Somente nos ramais da CPU	
Dimensões	32 x 29 x 29 cm (Alt x Larg x Prof)	
Peso	15 kg (Central com capacidade máxima)	
Condições Ambientais	Temperatura: 0 °C a 37 °C. Umidade relativa do ar: 10% a 90% sem condensação	
Garantia	1 ano (dada em fábrica)	

OPERAÇÕES BÁSICAS

▶ <i>Maxcom</i>	
FUNÇÃO	DISCAR
Ligar para a Portaria	94
Ligar para outro Apartamento	Nº Bloco (se existir) + Nº Apto
Atender nova chamada após ouvir o Bip	Flash + # 12
Retornar à Ligação em espera	Flash + # 14
Pega-Trote "IDENTIFICADOR Maxcom"	# 18
Abrir fechadura (se já falando com o Porteiro Eletrônico)	* *
Ligar para o Porteiro Eletrônico	91

- Quando o TECHFONE liga para o Apartamento e este não atende antes do 5º toque, a ligação desvia para a Portaria, onde toca mais 5 vezes.
- Quando o Apartamento programa **Não Perturbe** (disca # **607 1 00**), as ligações do **TECHFONE** para ele são direcionadas para a **Portaria**, que pode ou não transferir para o Apartamento. Por segurança só a Portaria liga para o Apartamento.
- Para desprogramar **Não Perturbe**, basta o Apartamento discar **# 607 0 00**.
- Quando a Portaria programa **Portaria Presente** (disca # **608 1**), todas as ligações do **TECHFONE** vão para a **Portaria**, que pode ou não transferir para o Apartamento.
- Para desprogramar **Portaria Presente**, basta a Portaria discar **# 608 0**.
- Quando a **Portaria** está em uma **ligação** e outro Apartamento liga para ela, é avisado com **Bips** (atende com **Flash + # 12** e retorna com **Flash + # 14**).
- Quando um **Apartamento** está em uma **ligação** e a **Portaria** ou o **TECHFONE** ligam para ele, é avisado com **Bips** (atende com **Flash + # 12** e retorna com **Flash + # 14**).
- Para **transferir** uma ligação (da **LTS** ou de outro ramal) para um **Apto**, basta discar **Flash + Apto** e em seguida **colocar o fone no gancho**.

OUTRAS OPERAÇÕES

(Não disponíveis para Centrais Interligadas ou Ampliadas)

Conferência (FLASH + # 33)

Permite a conversa simultânea de até 5 ramais.
É realizada apenas uma conferência por vez no sistema.

Exemplo de uma Conferência entre 3 Aptos:

Apto 101 em conversa com Apto 201;

Apto 101 disca FLASH + 301;

Apto 201 recebe música;

Apto 301 atende;

Apto 101 conversa com Apto 301;

Apto 101 disca FLASH + # 33 (Comando de Conferência);

Aptos 101, 201 e 301 recebem 2 bips longos de confirmação indicando que estão em **conferência**.

Retorno se Ocupado (FLASH + # 70)

Executado sobre o tom de ocupado, se ao ligar para um Apto e este estiver ocupado.

Permite que o Apto chamador receba um toque diferenciado, quando o Apto chamado colocar o telefone no gancho.

Retorno se Não Atende (FLASH + # 70)

Executado sobre o tom de chamada ou tom ocupado, se ao ligar para um Apto e este não atender.

Permite que o Apto chamador receba um toque diferenciado, quando o Apto chamado retirar e colocar o telefone no gancho.

Siga-me (# 55)

É utilizado toda vez que o Apto **A** desejar que suas ligações sejam desviadas para o Apto **B**.

Por segurança, este comando é realizado no Apto **A**.

O Apto **A** (que programou o **Siga-me**), tem um tom de discagem diferenciado, e pode realizar ligações normalmente.

Somente o Apto **B** consegue ligar para o Apto **A**.

O Apto Destino não pode ser ramal de Portaria, Porteiro ou Porteiro Light.

A Portaria, Porteiros e Porteiros Light não utilizam o **SIGA-ME**.

Comandos (no SEU Apto - Origem):

VOU: # 55 + Apto Destino

VOLTEI: # 55

EVOLUTION 164 BÁSICO



PLACAS EVOLUTION e EVOLUTION PLUS

BACK PLANE EVOLUTION



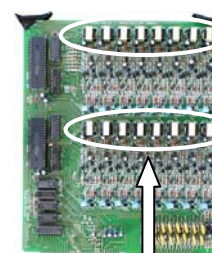
FONTE



CPU EVOLUTION

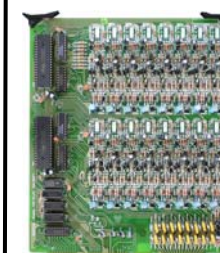


RAMAL 16 EVOLUTION PLUS



TRAFOS

RAMAL 16 EVOLUTION

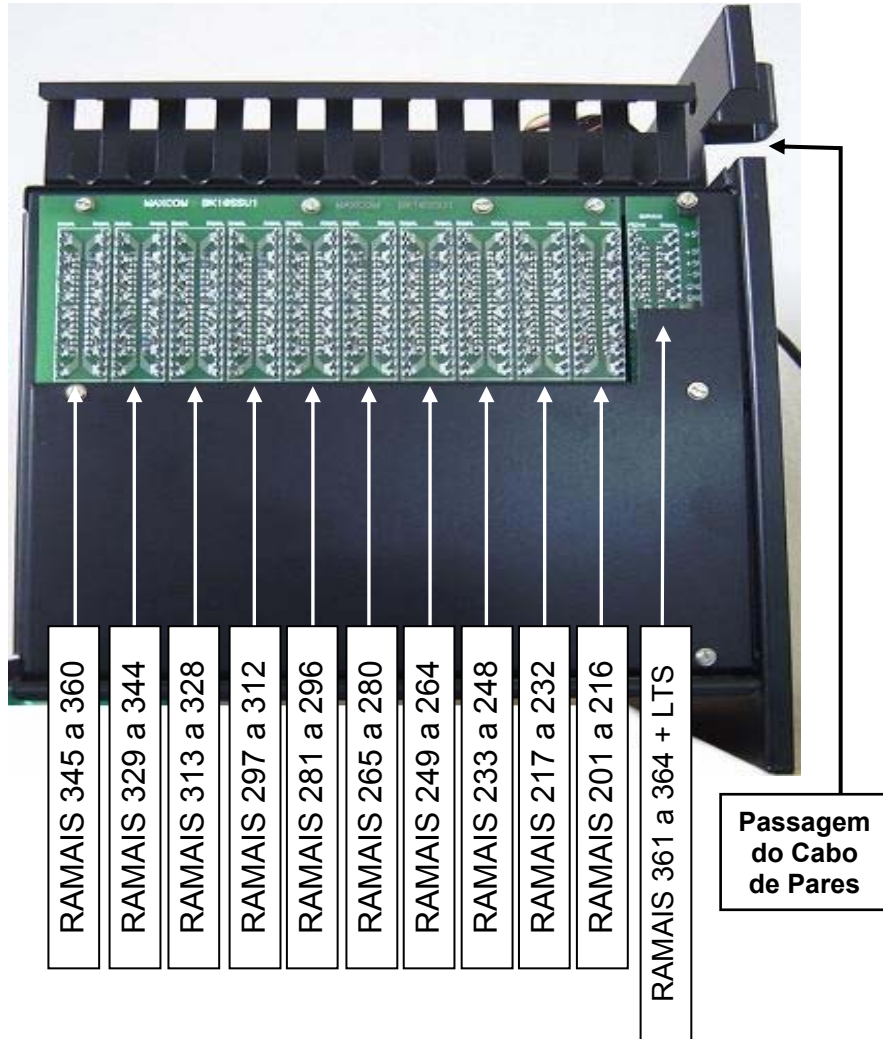


EXPANSÃO PLUS

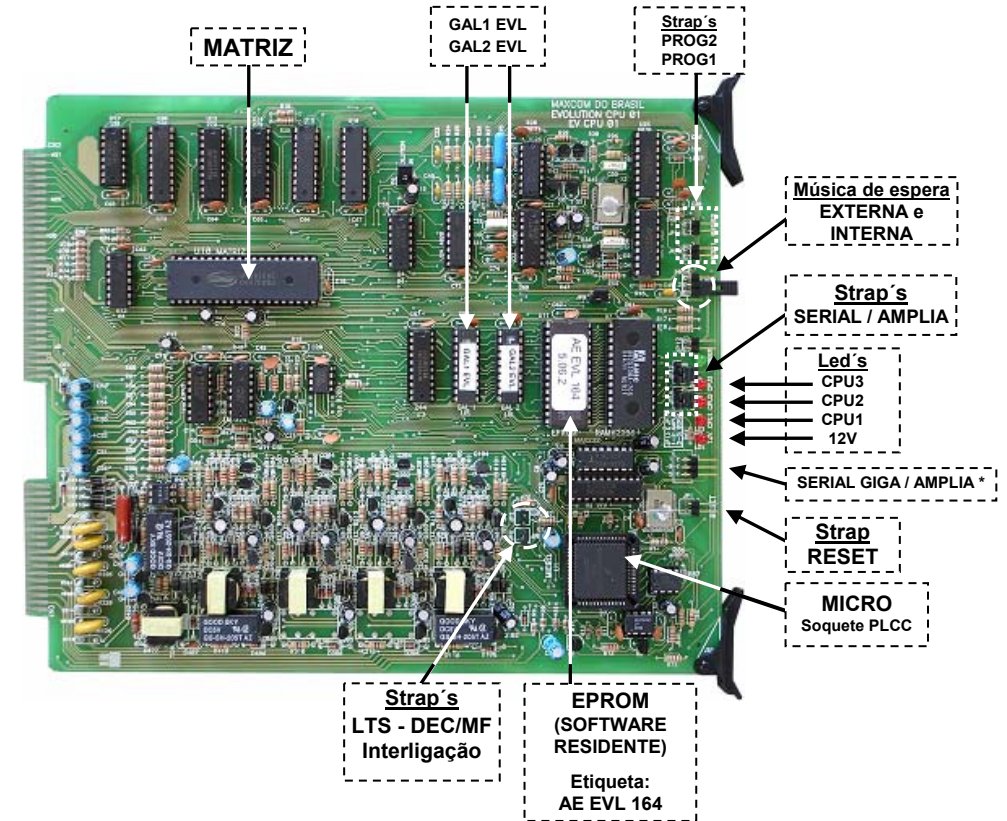


LIGAÇÃO DOS RAMAIS E LTS

Abaixo segue a foto de um
EVOLUTION 164 Ramais
(Lado das ligações via Wire Wrap)



CPU EVOLUTON Unidade Central de Processamento

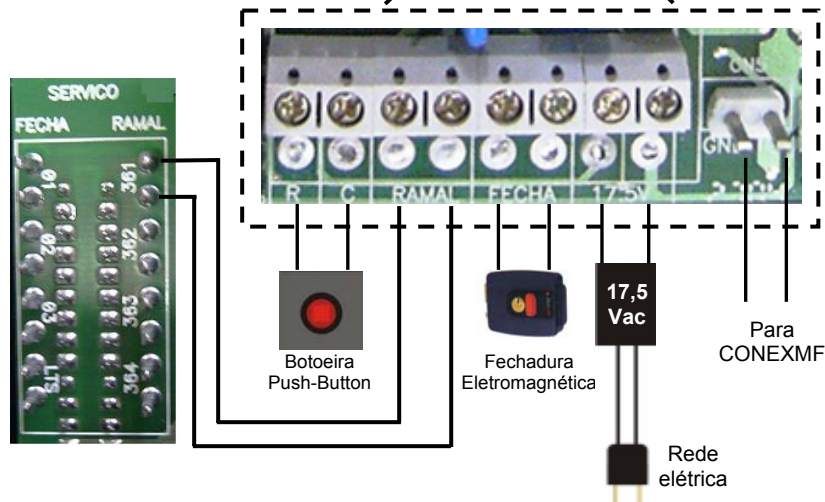


* SERIAL GIGA / AMPLIA (JP13 e JP14)
Apenas para CPU's Evolution.
Para CPU's Maxcom Plus,
ligar o cabo do Amplia na Expansão Plus.

EXEMPLO DE LIGAÇÃO DE 01 TECHFONE NO EVOLUTION

O TECHFONE 91 é usado no ramal 361, pois o EVOLUTION sai de fábrica programado 733 361 91 *

Para ligar outro(s) TECHFONE(s), ligar um ramal na entrada Ramal deste TECHFONE (92 a 99) e usar outra Fonte de 17,5 Vac, programando 733 rrr 9n *



4 formas para se abrir a fechadura:

- 1- O TECHFONE liga para um apartamento, quando este atender, basta discar **.
- 2- O apartamento, portaria ou outro ramal de serviço discar 91 (TECHFONE atende sozinho e envia 2 Bips longos), basta discar **.
- 3- Pressionando uma chave tipo Push-Button ligada na entrada RC do TECHFONE.
- 4- Pressionando-se 0 + sss + apto no Teclado do Techfone (sss = senha de 3 dígitos), programados previamente no Techfone.

DICAS DE INSTALAÇÃO

Escolher um local protegido contra o uso indevido, de fácil acesso, próximo da tubulação de interfone e de uma tomada elétrica.

Dicas:

- Ao encaixar as placas no equipamento **NUNCA** encoste as mãos nos terminais dos componentes das mesmas, procure pegá-las de lado;
- Passar o Cabo de Pares pelo furo de passagem no rack **EVOLUTION** do lado da parede;
- Ligar os pares nos respectivos Ramais **201 a 364**, conforme indicação na **BACK PLANE** do **EVOLUTION**;
- Ligar a Linha Telefônica de Serviço (caso exista) na posição **LTS**;
- **Não instale em local sem ventilação, com umidade, próximos a fonte de calor ou vibrações**;
- Sempre manter a Tampa da Central colocada e parafusada;
- Aconselha-se usar **NO-BREAK** estabilizado de no mínimo **150 VA**;
- **Para uma melhor blindagem do EVOLUTION, usar tomada individual, ligar o terceiro pino do cabo de força e a blindagem do cabo de pares ao terra com uma resistência menor que 30 Ohms**;
- Não instale em paredes onde haja incidência intensa de sol;
- Instale em locais sem circulação de pessoas, e evite instalar em banheiros, corredores, embaixo de janelas, entre outros;
- Não instale em local próximo a campo eletromagnético, exemplo cercas elétricas, antenas, etc;
- Verificado o local para fixação da Central, procure manter uma altura de **130 cm do fundo do rack ao piso** e um espaço lateral de **50 cm para cada lado**, ou seja, nunca encoste a Central nas paredes;
- Fixar o **EVOLUTION** com **3 buchas S6** e parafusos, que acompanham a Central;
- Usar ferramentas corretas;
- Nas **emendas de fios**, usar espaguete termorretrátil;
- Usar a sequência correta **dos cabos de pares (BR, VM, PT, AM e VL com AZ, LR, VD, MR e CZ)**;
- **Avisar a Portaria** se observar **algo anormal**;
- Manter sempre um pincel para **limpeza**;
- Nunca deixar o chão ou o DG sujo;
- Não encostar em paredes do local de instalação;
- Não assentar em sofás ou bancos do prédio;
- Ficar sempre com as **mãos limpas**.

IDENTIFICADOR MAXCOM / PEGA-TROTE

IDENTIFICADOR PARA PORTARIA E APARTAMENTOS

Pode ser instalado na Portaria (364) ou ramais de 361 a 363 qualquer um dos Identificadores de chamada Maxcom, especialmente desenvolvidos para as Centrais da Maxcom, que mostrará o número do apartamento que está chamando.

Armazena as últimas **chamadas recebidas** e as últimas **discadas** (verificar no guia do seu Identificador).



TERMINAL DE PORTARIA
COM FIO - TP200



IDENTIFICADOR
CALLER ID

FOTOS ILUSTRATIVAS

Função **PEGA-TROTE** para apartamento sem IDENTIFICADOR:

Só funciona se tiver ramal de Portaria (94).

Operação:

Discar **# 18** do apartamento que recebeu o trote.

Toca na **Portaria** (se existente) e o **Identificador Maxcom** mostra o número do último apartamento que ligou para você.

IMPORTANTE

Se no Apartamento tiver um PABX instalado, o ramal do EVOLUTION entra neste PABX como se fosse uma Linha telefônica comum.

Neste caso, discar o **comando específico de cada PABX**, por exemplo, **61** para acessar a Linha Telefônica e **62** para acessar o EVOLUTION.

Neste exemplo, discar **62 + Apto** para acessar os Apartamentos e **62 + 94** para acessar a Portaria.

LTS – LINHA TELEFÔNICA DE SERVIÇO

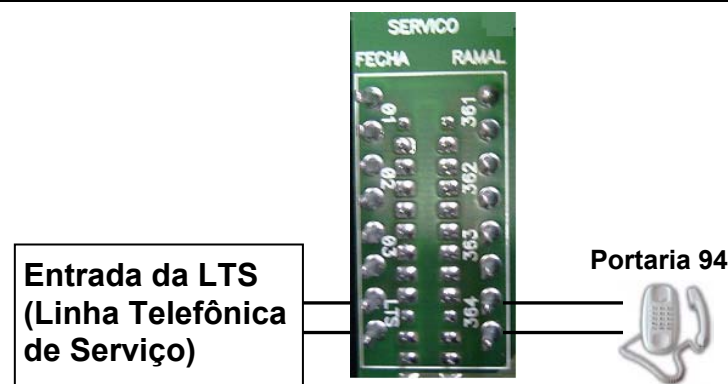
LTS - Linha Telefônica de Serviço (exceto na Interligação)

A entrada da LTS está localizada na **Placa CPU EVOLUTION**, conforme mostrado no esquema abaixo.

A LTS pode ser compartilhada por todos os usuários.

Na CPU Colocar o Strap **JP2** e Retirar **JP3** para a LTS MF/TOM.

Colocar o Strap **JP3** e Retirar **JP2** para a LTS Decádica / Pulse.



IMPORTANTE:

A **Portaria 94** (que de fábrica é no Ramal 364) não deve ser mudada para outro ramal, porque na **falta de energia elétrica a LTS é comutada ao Ramal 364**.

Características Técnicas e Operação

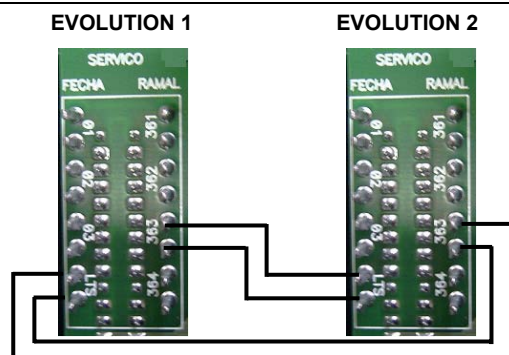
- O **EVOLUTION** tem entrada para 01 (uma) LTS, ligada geralmente na Portaria, que pode ser transferida a todos os usuários, e pode ser programada para Não Fazer DDD, Não Ligar para Celular e Não Aceitar DDC (ligação a Cobrar).
- Pode ser acessada discando-se **# 19** por qualquer ramal interno através de programação.
- Após discar **# 19**, aguardar 3 segundos até ouvir o tom de discagem, só então discar o número desejado.
- Para **transferir** uma ligação (da LTS ou de outro ramal) para **um Apto**, basta discar **Flash + Apto** e em seguida **colocar o fone no gancho**.

INTERLIGAÇÃO / DUPLICAÇÃO

2 ou mais EVOLUTION's Interligados via LTS (Pode também Interligar com Centrais COMUNIC EVL)

- Programar em todos os EVOLUTION's o Ramal Duplicador **724 363 *** (se usado o ramal **363** para a duplicação).
 - Na CPU Fechar os Straps **JP2** e **JP3**.
- Como a LTS é usada na INTERLIGAÇÃO/DUPLICAÇÃO do EVOLUTION, ela perde a facilidade de entrada de linha.

IMPORTANTE: Desconsiderar as observações acima caso use o **AMPLIA ENLACES EVL**.



Ramal **363** do **EVOLUTION 1**, ligado na posição de **LTS** do **EVOLUTION 2** e Ramal **363** do **EVOLUTION 2**, ligado na posição de **LTS** do **EVOLUTION 1**.

Para a Interligação de 3 EVOLUTION's ligar:

- Ramal 363 do Evolution 1** na posição de **LTS do Evolution 2**;
- Ramal 363 do Evolution 2** na posição de **LTS do Evolution 3**;
- Ramal 363 do Evolution 3** na posição de **LTS do Evolution 1**.

OBS 1: Para Interligar até **06 Centrais** (Evolution ou Comunic EVL) com 02 enlacs + 12 por Central seguir o mesmo critério acima.

OBS 2: Para Interligar até **08 Centrais** (Evolution ou Comunic EVL) com 32 enlacs + 12 por Central, usar o **AMPLIA ENLACES EVL** da Maxcom.

Programações de Sistema

Todas as Programações de Sistema são feitas de qualquer Ramal da CPU, preferencialmente Ramal 364, com telefone MF e sempre pressionando após cada código de programação a tecla * (Asterisco) deste telefone.

Para Centrais Interligadas via **AMPLIA EVL**, ver as programações necessárias no guia do **AMPLIA EVL**.

- Ao retirar-se o telefone do gancho, ouve-se um tom bi-partido, sobre este tom faz-se as programações.
 - Em caso de erro de programação, colocar o telefone no gancho, retirar e programar novamente.
- Nas programações, após todo * digitado se ouvirá:
- 2 Bips longos de confirmação de programação ou,
 - 4 Bips curtos de erro de programação.

No painel Frontal da **CPU** existem **5 Leds** para indicação: **Alimentação** (vermelho) e **Trigger** (verde) acesos, indicando equipamento ligado; **CPU1** piscando lento e **CPU2** e **CPU3** apagados, indicando operação normal do EVOLUTION.

No painel Frontal da **CPU** (de cima para baixo) existem **4 Straps**: **RESET**, **Música**, **PROG1** e **PROG2**.

Saem de fábrica (default)

- Portaria 94 = Ramal Físico 364
- Porteiro Techfone 91 = Ramal Físico 361
- Ramais 92 e 93 = Ramais Físicos 362 e 363
- Ramal Atendedor da LTS = Ramal Físico 364

RESET GERAL

Através do Reset Geral todas as programações **exceto de fábrica** serão apagadas.

Recomenda-se sempre efetuar o Reset Geral na **Ativação do Sistema** no Campo ou Troca de EPROM.

Ação	Resultado
Colocar Straps PROG1 e PROG2	Led CPU1 continua piscando lento.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU2 e CPU3 acendem e, em seguida, CPU1, CPU2 e CPU3 acendem seqüencialmente.
Retirar os Straps PROG1 e PROG2	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 continuam acesos na seqüência.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU2 e CPU3 acendem e, em seguida, apagam e CPU1 passa a piscar lento, indicando operação normal do sistema.

VANTAGENS ADICIONAIS DO EVOLUTION 164

Novas Facilidades:

- Necessita **APENAS** de 01 programação que é a do Número do Apartamento (feita através dos códigos **704, 705, 706** ou **707**);
- **NÃO** precisa mais discar 4 + Apto, basta discar **SÓ** o Apto;
- **NÃO** precisa mais programar **Número de Placas de Ramal**;
- **NÃO** precisa mais programar **Número de Dígitos dos Apartamentos**;
- **Apartamentos de 1 a 5 dígitos** na mesma central;
- *Conferência;
- *Siga-me;
- *Retorno Se Ocupado;
- *Retorno Se Não Atende;
- * Ver página 4
- Para chamar o **Ramal Físico** discar **# + Ramal**, evitando assim, ligação para Apartamento errado (Apto com o número de um Ramal Físico).

Novas Programações:

- Numeração Automática dos Aptos;
- Ramal Exclusivo do Identificador da Portaria;
- HOT RAMAL;
- HOT PORTARIA.

PROGRAMAÇÕES BÁSICAS DE SISTEMA

Passo 1 INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO	
Ação	Resultado
Deixar no Gancho o Telefone (em MF) do Ramal 364	
Colocar o Strap PROG2	Led CPU1 continua piscando lento.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 acendem seqüencialmente.
Retirar do Gancho o Telefone do Ramal 364	Leds CPU1 e CPU2 piscam lento e simultaneamente.
Digitar 701 00 *	Início de programação.

Passo 2 NUMERAÇÃO INDIVIDUAL DOS APARTAMENTOS	
Associa o número do Ramal ao Bloco (se existir) + Apto.	
704 rrr Apto *	rrr = 201 a 360 e 361 a 364 Apto = nº do Bloco (se existir) + Apto
Aptos de 1 a 5 dígitos	
OBS: Existem 4 formas de programar os Aptos: Individual (Passo 2 acima), Seriada, Automática Sem Blocos e Automática Com Blocos (Passos 4, 5 e 6 na próxima página).	

Passo 3 TÉRMINO DE PROGRAMAÇÃO	
Ação	Resultado
Digitar 701 99 *	Aguardar 10 segundos até ouvir os 2 Bips longos de confirmação. Término de programação.
Colocar no Gancho o Telefone do Ramal 364.	
Retirar o Strap PROG2	Leds CPU1 e CPU2 continuam piscando lento e simultaneamente.
Colocar e Retirar o Strap RESET	Leds CPU1, CPU2 e CPU3 acendem, apagam e CPU1 pisca lento, indicando operação normal.

Os Passos **1** e **3** deverão ser sempre realizados para inclusão ou alteração de todas as Programações **BÁSICAS** ou **ADICIONAIS**.

IMPORTANTE:

- 1- Para inserir novas programações (BÁSICAS ou ADICIONAIS), por exemplo, novos apartamentos, mais um TECHFONE, acesso a LTS, etc, deverá ser executado o Passo 1 descrito nas Programações BÁSICAS antes das Programações e o Passo 3 após as mesmas;
- 2- Se forem necessárias programações ADICIONAIS feitas juntamente com as programações BÁSICAS, elas devem ser programadas antes do Passo 3.

PROGRAMAÇÕES ADICIONAIS DE SISTEMA**Passo 4 NUMERAÇÃO SERIADA DOS APARTAMENTOS**

Associa o número do Ramal ao Bloco (se existir) + Apto de forma **SERIADA**, ou seja, substitui várias programações **704 rrr Apto ***. Deve ser usada para **pequenos grupos** de Aptos para evitar erros.

705 rrr *	<i>rrr</i> = 201 a 359 = Ramal inicial da Prog Seriada.
1º Apto *	1º Apto = nº do Bloco (se existir) + 1º Apto.
2º Apto *	2º Apto = nº do Bloco (se existir) + 2º Apto.
.	.
.	.
Ult Apto *	Ult Apto = nº do Bloco (se existir) + Último Apto.
*	* = Fim da Prog Seriada.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo na página 25 (Situação 1) deste guia

Passo 5 NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (SEM BLOCOS)

Associa o número do Ramal ao Apto de forma **AUTOMÁTICA**, ou seja, substitui várias programações **704 rrr Apto ***. Usada para **prédios SEM blocos**, onde exista uma **repetição lógica** de Aptos.

706 rrr *	<i>rrr</i> = 201 a 359 = Ramal inicial da prog automática.
aa *	aa = 01 a 99 = Nº de aptos por andar.
an *	an = 01 a 99 = Nº de andares do prédio.
apto1 *	apto1 = 1º apto "do 1º andar a ser programado".
apto2 *	apto2 = 1º apto "do próximo andar".
*	* = Fim da Prog Automática.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo nas páginas 25 (Situação 2) e 27 (Situação 4) deste guia

Passo 6**NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (COM BLOCOS)**

Associa o número do Ramal ao Bloco + Apto de forma **AUTOMÁTICA**, ou seja, substitui várias programações **704 rrr Apto ***. Usada para **prédios COM blocos**, onde exista uma **repetição lógica** de Aptos.

707 rrr *	<i>rrr</i> = 201 a 359 = Ramal inicial da prog automática.
aa *	aa = 01 a 99 = Nº de aptos por andar.
an *	an = 01 a 99 = Nº de andares do prédio.
bb *	bb = 01 a 99 = Nº de blocos a serem programados.
b1 *	b1 = 01 a 99 = 1º bloco "a ser programado".
apto1 *	apto1 = 1º apto "do 1º andar a ser programado".
apto2 *	apto2 = 1º apto "do próximo andar".
*	* = Fim da Prog Automática.

Aptos de 1 a 5 dígitos

Ver exemplo na página 26 (Situação 3) deste guia

Passo 7**APAGA O NÚMERO DO APARTAMENTO**

Apaga o Número do Apto.

709 rrr *

rrr = 201 a 364 (Ramal associado ao Apto)

Apaga os Números dos Aptos de uma seqüência de Ramais.

709 ri rf *

ri = 201 a 363 = Ramal inicial
rf = 202 a 364 = Ramal final

Passo 8**CONFIGURAÇÃO DO RAMAL DE PORTARIA 94**

Configura *rrr* como ramal de **Portaria = 94** (fábrica *rrr* = 364).

710 rrr *

rrr = 201 a 360 e 364

As ligações dos Porteiros desviam para este ramal após o 5º toque.

710 000 *

Elimina a Portaria **94**

As ligações dos Porteiros darão ocupado após o 5º toque.

Passo 9**RAMAL EXCLUSIVO DO IDENTIFICADOR DA PORTARIA**

Todas as chamadas para a Portaria serão identificadas neste *rrr*. Não armazena as chamadas originadas pela Portaria.

740 rrr *

rrr = 361 a 363

740 000 *

Desabilita Ramal Exclusivo do Identificador da Portaria

Passo 10 RAMAL DE PORTEIRO	
Habilita <i>rrr</i> como ramal de Porteiro (toque longo no Apto e Portaria) com numeração de 91 a 99 , exceto 94.	
733 rrr 9n * (fábrica <i>rrr</i> = 361 = 91)	<i>rrr</i> = 201 a 360 e 361 a 363 <i>n</i> = 1 a 9, exceto 4
Habilita <i>rrr</i> somente como ramal de Porteiro (toque longo no Apto e Portaria).	
729 rrr *	<i>rrr</i> = 201 a 360 e 361 a 363
Desabilita <i>rrr</i> como ramal de Porteiro e apaga a numeração 91 a 99 .	
733 rrr 00 *	<i>rrr</i> = 201 a 360 e 361 a 363
Passo 11 HOT RAMAL (PORTEIRO LIGHT)	
Habilita <i>ro</i> para, ao retirar do gancho, tocar em <i>rd</i> . Permite até 20 ramais com HOT RAMAL .	
739 ro rd *	<i>ro</i> = 201 a 364 = ramal de origem <i>rd</i> = 201 a 364 = ramal de destino
Exemplo: Programar o ramal da Piscina (ramal 362), para quando retirar do gancho, tocar no Apto do Síndico (ramal 210). 739 362 210 *	
Desabilita <i>ro</i> como HOT RAMAL	
739 ro 00 *	<i>ro</i> = 201 a 364 = ramal de origem
Passo 12 HOT PORTARIA	
Permite chamar a Portaria somente com a retirada do telefone do gancho.	
CONDIÇÃO INDIVIDUAL DO RAMAL	
725 rrr 01 *	HABILITA
725 rrr 00 *	DESABILITA
<i>rrr</i> = 201 a 360 e 361 a 363	
CONDIÇÃO COMUM A TODOS OS RAMAIS	
726 01 *	HABILITA
726 00 *	DESABILITA

Passo 13 INIBIR / DESINIBIR DISCAGEM PARA RAMAL FÍSICO	
Impede que os usuários disquem para a posição física dos ramais # 201 a # 364.	
CONDIÇÃO COMUM A TODOS OS RAMAIS	
726 02 *	INIBE
726 00 *	DESINIBE
Passo 14 INTERLIGAÇÃO DO EVOLUTION	
Habilita <i>rrr</i> como ramal de interligação (Ramal que será ligado na LTS do outro Evolution ou Comunic EVL).	
724 rrr *	<i>rrr</i> = 361 a 363
724 000 *	Desabilita ramal de interligação
Passo 15 TEMPO DE CONVERSAÇÃO NA INTERLIGAÇÃO E NA LTS	
Programa o tempo máximo de conversação na interligação ou de uso da LTS.	
732 nn * (fábrica <i>nn</i> = 03 = 3 min)	<i>nn</i> = 01 a 15 (múltiplo de 1 min)

PROGRAMAÇÕES da LTS Linha Telefônica de Serviço

Passo 16 RAMAL ATENDEDOR DA LTS

Habilita **rrr** como ramal que atenderá as ligações da LTS.

730 rrr *
(fábrica rrr = 364)

rrr = 201 a 364

OS PASSOS 17 a 21 A SEGUIR SÃO CONDIÇÕES COMUNS
A TODOS OS RAMAIS

Passo 17 TEMPO DE FLASH EXTERNO NA LTS

Tempo do Flash gerado na LTS (32 a 896ms).

728 nn *
(fábrica nn = 07 = 224 ms)

nn = 01 a 28
(múltiplo de 32 ms)

Passo 18 DDD na LTS (INTERURBANO)

720 1 *

NÃO Faz DDD na LTS (sai de fábrica)

720 0 *

Faz DDD na LTS

A LTS sempre fica liberada para fazer **0800** (ligação gratuita)

Passo 19 BLOQUEIO DE DDC NA LTS (CHAMADA A COBRAR)

727 1 *

94 NÃO Recebe DDC (sai de fábrica)

727 0 *

94 Recebe DDC

Passo 20 BLOQUEIO DE DDC NA LTS (TEMPOS)

717 te ta *

te = 02 a 63 ta = 02 a 63

te = tempo de espera e ta = tempo de abertura = múltiplo de 64 ms
(fábrica: te = 05 = 320 ms e ta = 07 = 448 ms)

Passo 21 LIGAÇÃO PARA CELULAR DA LTS

731 1 *

NÃO liga para CELULAR (sai de fábrica)

731 0 *

LIGA para CELULAR

Passo 22 LTS - Linha Telefônica de Serviço

CONDIÇÃO INDIVIDUAL DO RAMAL

718 rrr 00 *

Ramal NÃO Acessa a LTS

718 rrr 02 *

Ramal Acessa a LTS e
FAZ DDD na LTS

718 rrr 34 *

Ramal Acessa a LTS e
NÃO FAZ DDD na LTS

rrr = 201 a 360 e 364

CONDIÇÃO COMUM A TODOS OS RAMAIS

719 00 *

Ramais NÃO Acessam a LTS

719 02 *

Ramais Acessam a LTS e
FAZEM DDD na LTS

719 34 *

Ramais Acessam a LTS e
NÃO FAZEM DDD na LTS

- Ramais de Porteiro, NÃO Acessam a LTS.

Sai de Fábrica:

- Ramal 364 = Acessa a LTS, NÃO Faz DDD e NÃO Liga para Celular.

O Ramal 364 atende a LTS, exceto se programado **730 rrr *** (página anterior) para outro ramal atender a LTS.

- Ramais de 201 a 363 = NÃO Acessam a LTS.

**Todas as facilidades e Programações são válidas para
EVOLUTION com versão 5.09.1 ou superior.**

LTS - Linha Telefônica de Serviço**TABELA DE EXEMPLOS DE PROGRAMAÇÕES DA LTS****Programações para o Ramal Atendedor da LTS
730 rrr * (Sai de fábrica rrr = 364)**

Usa LTS	Faz DDD	Recebe DDC	Liga p/ Celular	Programações
SIM	NÃO	NÃO	NÃO	718 364 34*, 720 1*, 727 1* e 731 1* SAI DE FÁBRICA
SIM	NÃO	NÃO	SIM	718 364 34*, 727 1* e 731 0*
SIM	NÃO	SIM	NÃO	718 364 34*, 727 0* e 731 1*
SIM	NÃO	SIM	SIM	718 364 34*, 727 0* e 731 0*
SIM	SIM	NÃO	NÃO	718 364 02*, 720 0*, 727 1* e 731 1*
SIM	SIM	NÃO	SIM	718 364 02*, 720 0*, 727 1* e 731 0*
SIM	SIM	SIM	NÃO	718 364 02*, 720 0*, 727 0* e 731 1*
SIM	SIM	SIM	SIM	718 364 02*, 720 0*, 727 0* e 731 0*
NÃO	-	SIM	-	718 364 00*, 727 0*

Programações para os Apartamentos (rrr = 201 a 360)

Usa LTS	Faz DDD	Recebe DDC	Liga p/ Celular	Códigos
NÃO	-	-	-	718 rrr 00* - SAI DE FÁBRICA
SIM	NÃO	-	NÃO	718 rrr 34* e 731 1*
SIM	NÃO	-	SIM	718 rrr 34*, 731 0*
SIM	SIM	-	NÃO	718 rrr 02*, 720 0*, 731 1*
SIM	SIM	-	SIM	718 rrr 02*, 720 0*, 731 0*

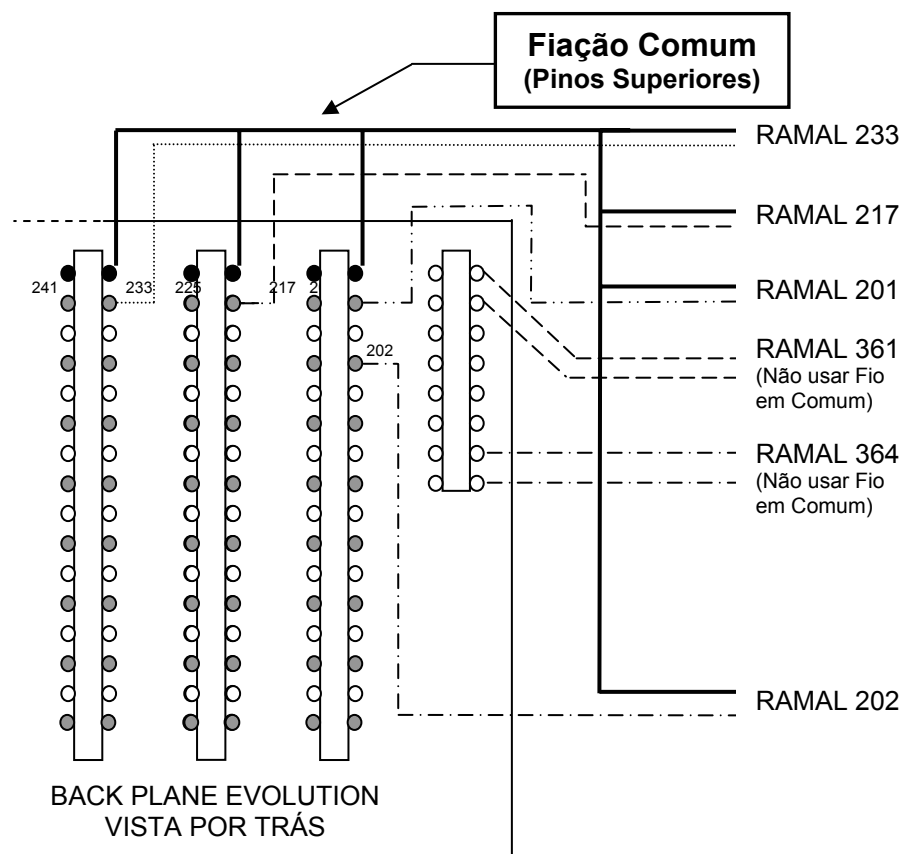
**Ligação de EVOLUTION 164
usando 01 Fio em Comum****IMPORTANTE:**

1. Somente aproveitar a fiação de interfones antigos (com ou sem Fio em Comum), se tiver certeza que está em boas condições.
2. Como o EVOLUTION 164 não é balanceado por transformadores de áudio (usa circuitos RC), podem ocorrer pequenas interferências nas ligações entre os ramais (Perda de sigilo).
3. Quanto **MAIOR** for a bitola do Fio Comum e quanto **MENOR** o número de ramais ligados ao fio Comum, **MENOR** será a possibilidade de interferências.
4. Nunca usar Fio em Comum para EVOLUTION 164 PLUS.

- 1- Interligar os **primeiros pinos** (pinos superiores) dos primeiros ramais de todas as placas no Fio em Comum da fiação;
- 2- NÃO ligar o Fio Comum de uma central com o de outra;
- 3- Fazer as ligações dos aptos utilizando o Fio em Comum da cabeção e o **segundo pino** (pino inferior) de cada ramal da placa Back Plane;
- 4- Utilizar somente placas de **Ramal 16 EVOLUTION** (sem transformadores de áudio);
- 5- Sempre ligar os ramais da **CPU (361 a 364)** com **01 par de fios para cada ramal**, sem utilizar o Fio em Comum;
- 6- Observar a ligação do desenho a seguir.

Esquema de ligação da Central **EVOLUTION 164** em locais que aproveitam a mesma fiação de Interfones antigos com 01 Fio em Comum.

(Este esquema **NÃO** serve para **EVOLUTION 164 PLUS**)



IMPORTANTE:

Como alertado nas páginas 2 e 23, quando usado Fio em Comum, pode haver perda de sigilo na conversação.

Exemplos de Programação do Número dos Aptos utilizando as Programações 705, 706 e 707

Situação 1 (utilizando 705):

1 Prédio com 04 Aptos, programados nos Ramais de 201 a 204:

Ramal	Apto
201	101
202	201
203	301
204	401

Para programar **Serialmente** estes Aptos:

- 705 201 * → 201 = Ramal inicial
- 101 * → Apto 101 alocado no Ramal 201
- 201 * → Apto 201 alocado no Ramal 202
- 301 * → Apto 301 alocado no Ramal 203
- 401 * → Apto 401 alocado no Ramal 204
- * → Fim da Prog Serialada

Situação 2 (utilizando 706):

1 Prédio com 12 Aptos (3 Andares de 4 Aptos cada), programados nos Ramais de 201 a 212:

Ramal	Apto	Ramal	Apto	Ramal	Apto
201	101	205	201	209	301
202	102	206	202	210	302
203	103	207	203	211	303
204	104	208	204	212	304

Para programar **Automaticamente** estes Aptos:

- 706 201 * → 201 = Ramal inicial da prog automática
- 04 * → 04 = Aptos por andar
- 03 * → 03 = Andares do prédio
- 101 * → 101 = 1º apto "do 1º andar a ser programado"
- 201 * → 201 = 1º apto "do próximo andar"
- * → Fim da Prog Automática

Situação 3 (utilizando 707):

3 Blocos com 8 Aptos (2 Andares de 4 Aptos cada), cada, programados nos Ramais de 221 a 244:

Bloco 1:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
221	1	101	225	1	201
222	1	102	226	1	202
223	1	103	227	1	203
224	1	104	228	1	204

Bloco 2:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
229	2	101	233	2	201
230	2	102	234	2	202
231	2	103	235	2	203
232	2	104	236	2	204

Bloco 3:

Ramal	Bloco	Apto	Ramal	Bloco	Apto
237	3	101	241	3	201
238	3	102	242	3	202
239	3	103	243	3	203
240	3	104	244	3	204

Para programar Automaticamente estes Aptos:

- 707 221 *** → 221 = Ramal inicial da prog automática
04 * → 04 = Aptos por andar
02 * → 02 = Andares do prédio
03 * → 03 = Blocos a serem programados
01 * → 01 = 1º bloco “a ser programado”
101 * → 101 = 1º apto “do 1º andar a ser programado”
201 * → 201 = 1º apto “do próximo andar”
***** → Fim da Prog Automática

Aptos começando no Ramal 221, para mostrar que pode começar em qualquer Ramal.

Situação 4 (utilizando 706):

Condomínio Horizontal com 20 CASAS, programadas nos Ramais de 201 a 220:

Ramal	Casa	Ramal	Casa
201	1	211	11
202	2	212	12
203	3	213	13
204	4	214	14
205	5	215	15
206	6	216	16
207	7	217	17
208	8	218	18
209	9	219	19
210	10	220	20

Para programar Automaticamente estas Casas:

- 706 201 *** → 201 = Ramal inicial da prog automática
01 * → 01 = Aptos por andar (Ver OBS)
20 * → 20 = Andares do prédio (Ver OBS)
1 * → 1 = 1º apto “do 1º andar a ser programado” (Ver OBS)
2 * → 2 = 1º apto “do próximo andar” (Ver OBS)
***** → Fim da Prog Automática

OBS: Em Condomínios Horizontais (Casas), dar um “drible” no sistema, considerando como se fosse 1 Apto por Andar.